附件陸-2-1

**113學年度**

**課程計畫**

校訂(彈性學習)課程計畫(社團、其他類課程、學校或班級自治活動)

二年級社團課程開課總表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 編號 | 社團名稱 | 指導老師 | 備註（可加註課程類型說明、議題融入或自編教材） |
| 1 | 烘焙社 | 林蕙招 | 職業試探，對於烘焙餐飲有興趣之同學 |
| 2 | 籃球社 | 靳智翔 | 學習籃球運動技巧 |
| 3 | 熱舞社 | 顓孫令旻 | 學習舞蹈技巧 |
| 4 | 魔術社 | 陳徹達  | 學習魔術表演各種技巧 |
| 5 | 桌遊社(雙語) | Ronnie | You come. You play board games. |
| 6 | 動漫社 | 徐詠傑 | 藉由手繪技巧 畫出二次元動漫二創角色 創造屬於自己的風格！ |
| 7 | PE Carnival 體育嘉年華(雙語) | 黃宇萱 | PE Carnival讓你在雙語情境下，認識一些正規課程中較少能體驗到的運動，快來燃燒你們的青春熱血吧 |
| 8 | 越語社(國二) | 黎如甄 | 學習越南語進階 |
| 9 | 柬埔寨語社 | 倪塔奇 | 學習柬埔寨語進階 |
| 10 | 亞洲社會現象研究社 | 林佳欣 | 探討亞洲社會現象的影響 |
| 11 | 科學手作社 | 林姝君 | 透過認識有趣科學原理，以及了解現代科技的運用，同時訓練手作能力，產出與生活相關的各項科學作品。 |
| 12 | 棋藝社 | 馬家萱 | 研究象棋、圍棋、西洋棋、跳棋等各式棋類，以棋會友切磋棋藝亦能放鬆身心。 |
| 13 | 看經典.讀小說 | 吳誼恩 | 小說是影視改編的寶庫，許多經典電影由小說改編而來，尤其是文學作品改編的電影，更可將其視為獨立的一部作品來欣賞。一起來讀小說吧！ |
| 14 | 電影文化探索 | 郭銘怡、黃惠詩 | 藉由不同國家的電影當媒介，探索各國文化之美。 |
| 15 | 看動漫學日語 | 王君芳 | 由欣賞日語動漫中，學習日語基本會話，並瞭解日本文化。 |

二年級社團課程計畫表

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  社團名稱/課程目標 週次/課程內容 | 烘焙社 | 籃球社 | 熱舞社 | 魔術社 | 英文桌遊社 | **PE Carnival Club** |
| 烘焙技術教學美食鑑賞 | 籃球進階技巧及戰術演練體能鍛練及協調性訓練 | 結合流行音樂，協助校內的活動由許多不同的舞風所組成，給喜歡跳舞、想跳舞的人一個學習、發揮想像並培養默契感情的團體。 | 了解魔術背後原理，加強科學相關知識。學習表演藝術，加強自信心與個人魅力。訓練表達能力，增進人際關係。 | You come and play board game. | aims to provide students with opportunities to engage in sports and activities that they rarely have the chance to experience.  |
| 1 | 巧克力曲奇 | 動態熱身操、球感練習、基本運球 | 基礎律動 | 互動魔術秀 | Code names Love letter tate 9 | Rules and exercise |
| 2~5 | 彩虹豆沙酥珍奶馬鈴薯培根煎餅巴斯克乳酪蛋糕墨西哥芝士餅 | 動態球感練習、半場基本運球分組三對三比賽動態熱身操、防守腳步練習基本運球、三對三練習全場變化運球上籃、兩人各種傳球 | 進階律動影片欣賞簡易節拍各種舞風簡介舞蹈考試 | 撲克牌魔術生活道具魔術派對魔術影片賞析 | Sabeteur QummikupGeists Blitz-Quickle-TappleDixit-SpyfallTelestrations-Cii FilesWeewolves-Avalon | Spike BallTag RugbyDodge Frisbee |
| 6 | 期末分享 | 期末競賽 | 期末評量 | 期末發表 | 期末競賽 | 期末競賽 |
| 評量方式及比例 | 態度檢核（50％）作品（50%） | 實作50%、態度50% | 實作50%、態度50% | 態度檢核（50％）實作（50%） | 態度檢核（50％）實作（50%） | 態度檢核（50％）分組競賽（50%） |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  社團名稱/課程目標 週次/課程內容 | 越南語社 | 動漫社 | 柬埔寨語社 | 亞洲社會現象研究社 | 科學手作社 | 棋藝社 |
| 學習基礎越南語 | 簡單的線條，筆觸 畫出複雜的圖 | 學習基礎柬埔寨語 | 探討亞洲社會現象的影響 | 透過認識有趣科學原理，以及了解現代科技的運用，同時訓練手作能力，產出與生活相關的各項科學作品。 | 研究象棋、圍棋、西洋棋、跳棋等各式棋類，以棋會友切磋棋藝亦能放鬆身心。 |
| 1 | 文化介紹 | 人體架構 動作構圖技巧 | 文化介紹 | 韓國貧富差距 | 1、介紹科學與科技的區別 2、能源教育介紹 3、分組與科學小物製作 | 各式棋藝認識 |
| 2~5 | 基本單字練習打招呼及介紹自己 我的家庭學校、問路時間、天氣 | 運動體態。頭部 各種眼睛類型手部 動作腳動作繪製。2人構圖繪製女。男。繪製差別 | 基本單字練習打招呼及介紹自己 我的家庭學校、問路時間、天氣 | 亞洲補習文化韓國自殺率工時長，社畜現象日本上班族文化亞洲各國少子化探討 | 數位科技的應用-手機不只是玩遊戲而已 耐震建築介紹實作綠色盆栽時鐘翻轉燈液壓手臂的應用 | 象棋入門及對弈圍棋入門及對弈西洋棋入門及對弈各式棋類自由對弈各式棋類自由對弈 |
| 6 | 期末評量 | 期末發表 | 期末評量 | 期末分享 | 期末發表 | 期末競賽 |
| 評量方式及比例 | 態度檢核（50％）口說（50%） | 實作50%態度50% | 態度檢核（50％）口說（50%） | 報告50%態度50% | 實作50%態度50% | 對奕50%態度50% |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  社團名稱/課程目標 週次/課程內容 | 看經典.讀小說 | 電影文化探索 | 看動漫學日語 |
| 小說是影視改編的寶庫，許多經典電影由小說改編而來，尤其是文學作品改編的電影，更可將其視為獨立的一部作品來欣賞 | 藉由不同國家的電影當媒介，探索各國文化之美。 | 由欣賞日語動漫中，學習日語基本會話，並瞭解日本文化。 |
| 1 | 馭風男孩 | 整學期影片簡介 | 日語五十音教學，及簡單日語招呼用語。 |
| 2~5 | 美猴王希望鳥哈利波特-神秘的魔法石巧克力冒險工廠飢餓遊戲 | 影片欣賞 綜合探索討論  | 看日語動漫，並提出動漫中的日語基本會話，讓學生練習。 |
| 6 | 期末分享 | 期末分享 | 期末評量 |
| 評量方式及比例 | 報告50%態度50% | 口頭報告50%態度50% | 對話練習50%態度50% |